

Analizar, diseñar, evaluar e implementar las siguientes figuras geométricas.

Estudiantes:   
Curso TNS Informática Vespertino  
Módulo o Unidad de Apredizaje:  
Programación de Sistemas Informáticos  
**Código del Módulo:**INF1M03PSI  
Fecha: 08-05-2023  
Carrera: Técnico de Nivel Superior en Informática

Actividad 02

## Analizar, diseñar, evaluar e implementar las siguientes figuras geométricas.

Analizar, diseñar e implementar un algoritmo para una aplicación que determina los aspectos indicados a calcular, así como en algunas figuras según corresponda deberá buscar y averiguar si existen otros datos que no son mencionados pero que están relacionados con la respectiva figura.

Actividad 1

Analizar, diseñar, evaluar e implementar el cálculo del área, perímetro y diagonal de un cuadrado.

Algoritmo para calcular el área, perímetro y diagonal de un cuadrado.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Descripción Narrativa

Declarar a, p, l, d

Obtener l

Calcular a = l²

Calcular p = 4 \* l

Calcular d = l \* √₂

Mostrar a

Mostrar l

Mostrar d

Diagrama de Flujo de Detalle

a, p, l, d

“El valor del área es”, a

d = l \* √₂

p = 4 \* l

“l”

a = l²

“Ingresa el valor de un lado o cateto”

“Calcular el área, perímetro y diagonal de un cuadrado”

“El valor del perímetro es”, p

“El valor de la diagonal es”, d

Pseudocódigo